

# Histoire se déroulant au pôle Nord



## VOYAGE AU PÔLE NORD

Imagine que tu as reçu une invitation d'un jeune Inuit pour aller visiter le pôle Nord! Quelles rencontres feras-tu? Quelles seraient les activités que tu pratiquerais?

Pour ce rallye, tu dois écrire une histoire (10 à 15 phrases) racontant ta visite au pôle Nord. Tu es le narrateur et tu dois respecter le schéma narratif (situation initiale, élément déclencheur, déroulement, dénouement).

## Mots à utiliser

### Adjectifs

éclatant, lumineux, solaire, lunaire, intense, géographique, polaire, rapide, silencieux, septentrional, glacial, technologique, blanc, flamboyant, immense, éternel, arctique, vaste

Obligatoire : 3

### Verbes

travailler, aller, partir, voir, transporter, écrire, tomber, apprendre, acheter, payer, penser, voyager, lire, dormir, manger, jouer, mener, communiquer, étudier, chasser, pêcher, manger

Obligatoire : 4

### Noms

transport, froid, maison, avion, vêtements, soleil, lune, vent, motoneige, école, défi, arts, dépaysement, sports, écriture, création, papier, livres, carte, ordinateur, lunettes, devoirs, nourriture, viande, traîneau, igloo, inuit, ours polaire,

Obligatoire : 5

Date: \_\_\_\_\_

Nom: \_\_\_\_\_

# Planification

Je note ici les mots obligatoires que j'ai choisi d'utiliser pour mon texte.

**3 adjectifs**

---

**4 verbes**

---

---

**5 noms**

---

---

---

# Réalisation

1. J'écris quelques aspects qui me semblent intéressants à intégrer dans mon histoire.

---

---

---

---

2. Je complète le schéma narratif de la page suivante.

3. Je commence par écrire mon brouillon.

4. Je fais lire mon texte par mon enseignant.

5. Je fais l'autocorrection de mon texte.

6. J'écris mon texte final.



# Schéma narratif

<b>SITUATION INITIALE imparfait</b> 1 – 2 phrases	<b>Qui ?</b>	Personnage principal - courte description
	<b>Où ?</b>	Lieu de l'action
	<b>Quand ?</b>	Époque, moment de la journée, saison
	<b>Quoi ?</b>	Description de la situation du personnage

<b>ÉLÉMENT DÉCLENCHEUR</b> Passé simple 1 phrase	Action qui vient <b>déranger</b> ou nuire à la situation initiale	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
	<b>Problème</b>	<hr/> <hr/>

<b>DÉROULEMENT</b> 8 – 10 phrases	<b>Péripéties</b> (actions) qui font <b>avancer</b> l'histoire.	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
	<b>Péripéties</b>	<hr/> <hr/>

<b>SITUATION FINALE</b> Imparfait 2 – 3 phrases	État du personnage principal <b>après</b> les péripéties.	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
--	---	-------------------------





